

Informe Mascotapp

**Asignatura:** Capstone

**Docente:** Rocío Contreras Águila

**Integrantes:** Dante Reyes

Maximiliano Lira

Simón Andaur

Índice

**Introducción y Justificación\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ pág. 3**

**Objetivo General y Especifico\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ pág. 4**

**FrontEnd y BackEnd \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pág. 5 a 11**

**Diagrama de Procesos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ pág. 12**

**Cronograma \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ pág. 13**

**Conclusiones \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ pág. 14**

Introducción y Justificación

En Chile, la falta de un canal centralizado y accesible para la publicación de anuncios de mascotas perdidas y en adopción representa un desafío significativo. La limitada política de control de animales en el país contribuye a la proliferación de animales extraviados o en búsqueda de un nuevo hogar en todas las regiones, afectando tanto a usuarios individuales como a refugios de animales. Esta situación plantea una necesidad urgente de una plataforma efectiva que facilite la difusión de información sobre mascotas en adopción y perdidas.

Para abordar esta problemática, el presente proyecto propone el desarrollo de una aplicación móvil destinada a centralizar y optimizar la publicación de anuncios relacionados con mascotas. Esta plataforma no solo mejorará la visibilidad de los animales en adopción, sino que también facilitará la gestión de refugios y permitirá a los usuarios reportar mascotas perdidas con mayor eficacia.

El valor de esta solución tecnológica radica en su capacidad para conectar de manera eficiente a refugios de animales con posibles adoptantes, así como en su contribución al impacto social positivo al mejorar la comunicación local y promover la adopción responsable. Este proyecto se enmarca en la ingeniería informática, ya que el desarrollo de dicha aplicación implica herramientas avanzadas de programación y gestión de datos, y ofrece un mecanismo innovador para abordar el problema de los animales extraviados y en adopción.

**Abordaje de la Problemática**

Para enfrentar la falta de recursos tecnológicos en los refugios y la dificultad de acceso a información sobre mascotas disponibles, el proyecto propone dos enfoques principales:

* **Para los refugios**: Se ofrecerán herramientas para gestionar perfiles de mascotas, crear anuncios geolocalizados y manejar campañas de adopción de manera más eficiente, aumentando la exposición de las mascotas y facilitando el proceso de adopción.
* **Para los usuarios comunes**: La aplicación permitirá crear perfiles, buscar mascotas en adopción según su ubicación y reportar mascotas extraviadas, mejorando la accesibilidad a la información y fomentando una conexión más efectiva entre adoptantes y refugios

Objetivos del Proyecto

**Objetivo General:**

El objetivo del proyecto es desarrollar una plataforma accesible y eficiente que conecte refugios de animales con personas interesadas en adoptar mascotas, mejorando la visibilidad de las mascotas en adopción y facilitando la gestión de los refugios.

También, la plataforma permitirá a los usuarios reportar mascotas perdidas o en adopción y acceder a información detallada sobre refugios cercanos.

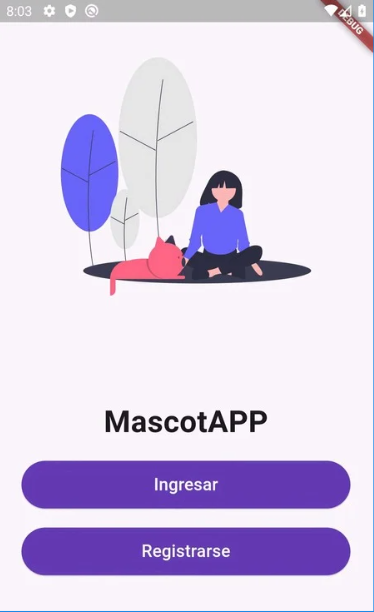
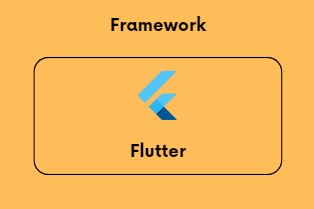
**Objetivos Específicos:**

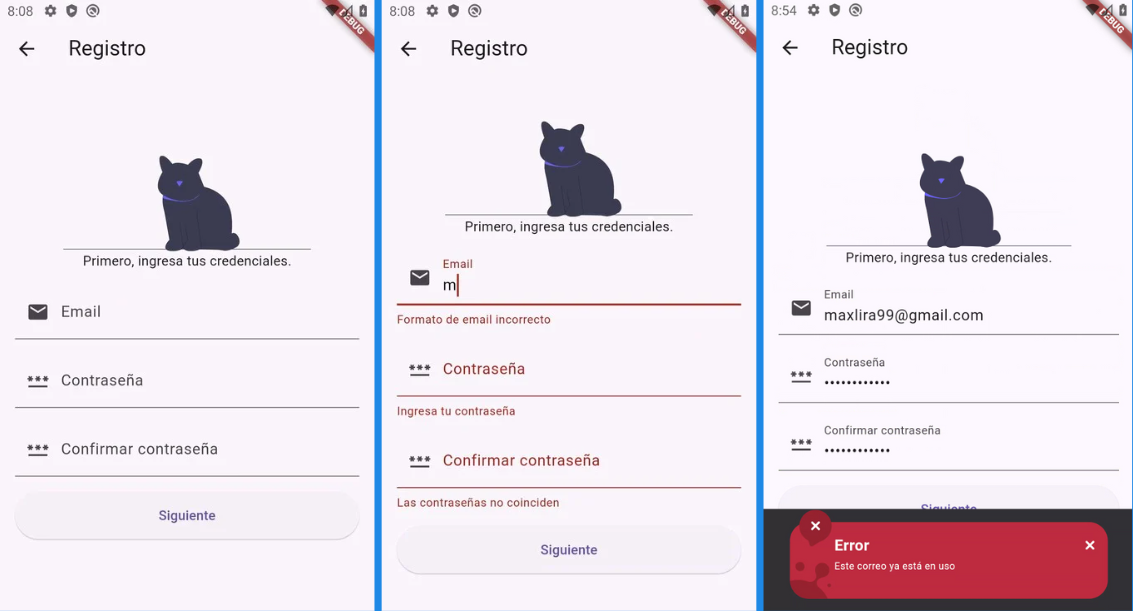
Desarrollar una aplicación móvil que permita la gestión de perfiles de usuario, donde los usuarios puedan crear perfiles de mascotas y publicar contenido.

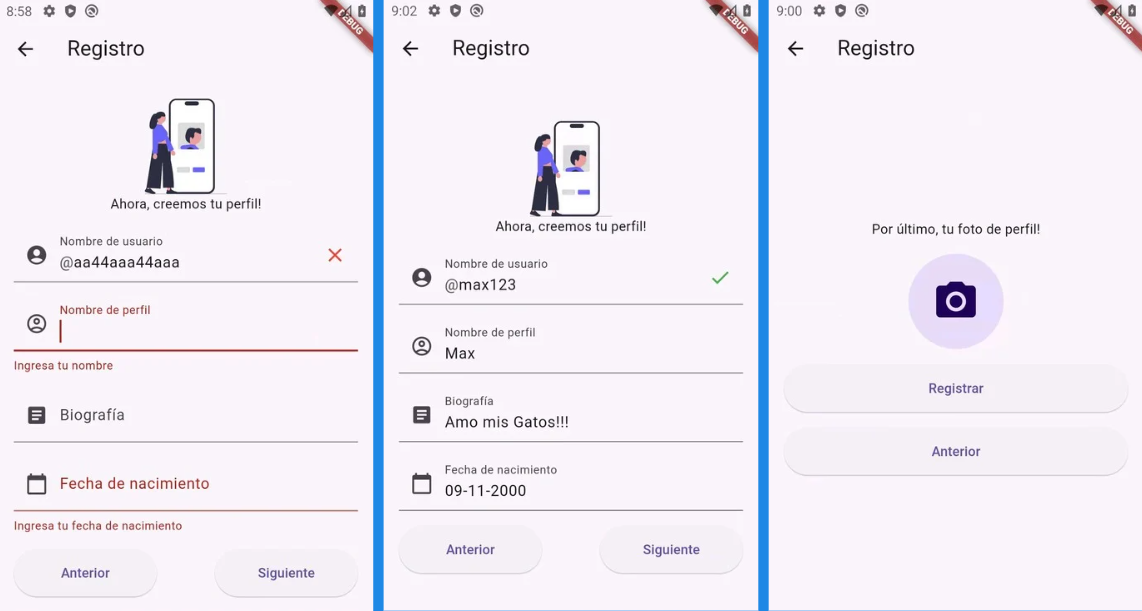
Además, los usuarios podrán enviar solicitudes para convertirse en refugios. Una vez aprobadas, los refugios podrán crear perfiles de refugio que serán visibles en la sección de "Refugios" de la aplicación para todos los usuarios.

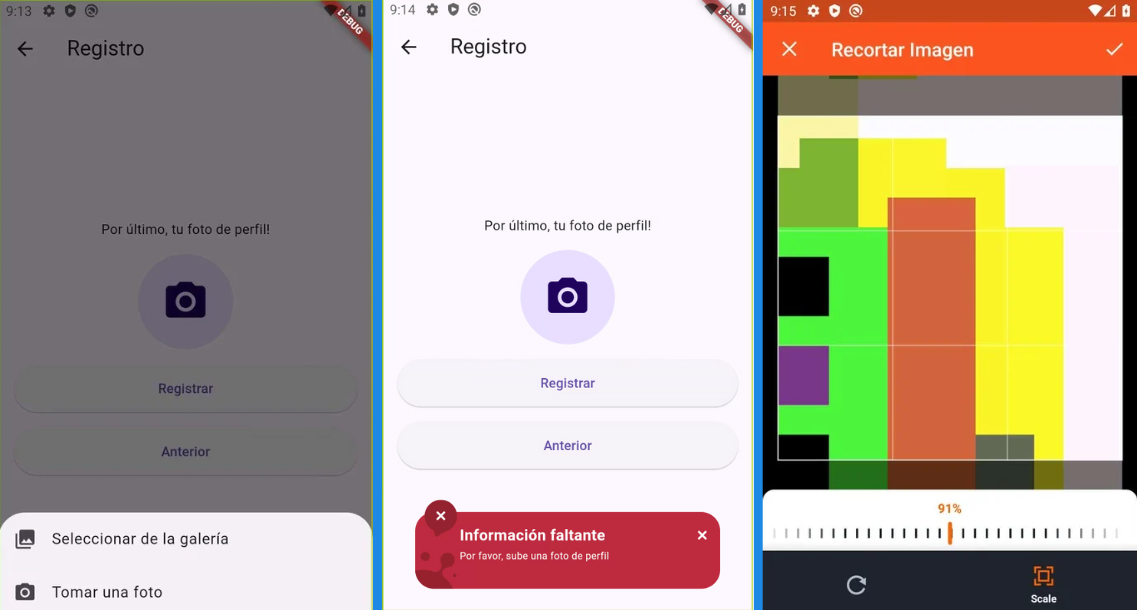
1. *Implementar un sistema de gestión de perfiles de usuarios, mascotas y refugios dentro de la aplicación.*
2. *Desarrollar una funcionalidad de geolocalización que permita ordenar los refugios por proximidad al usuario.*
3. *Crear una sección dedicada a la publicación de anuncios de mascotas perdidas y en adopción, con la opción de filtrar por etiquetas como vacunación y esterilización.*
4. *Integrar un sistema de notificaciones para alertar a los usuarios sobre mascotas perdidas en su área geográfica.*
5. *Realizar pruebas de usabilidad y escalabilidad para asegurar el correcto funcionamiento y la capacidad de expansión futura de la aplicación.*

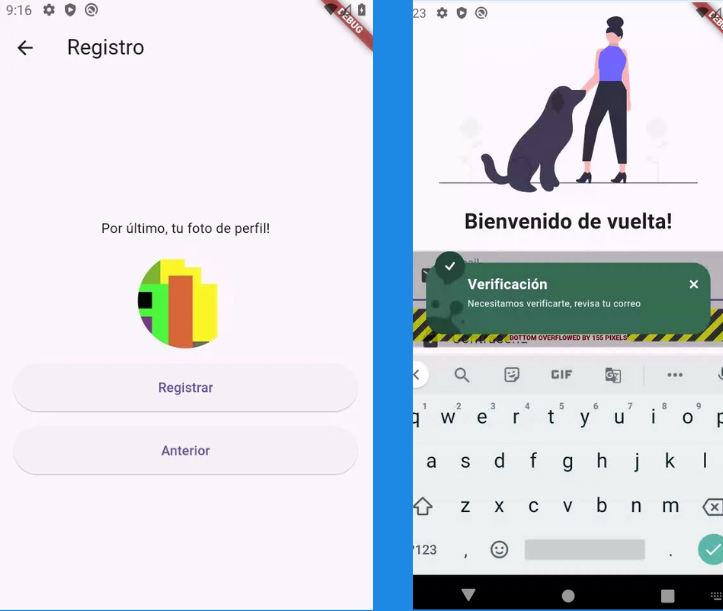
**FrontEnd:**

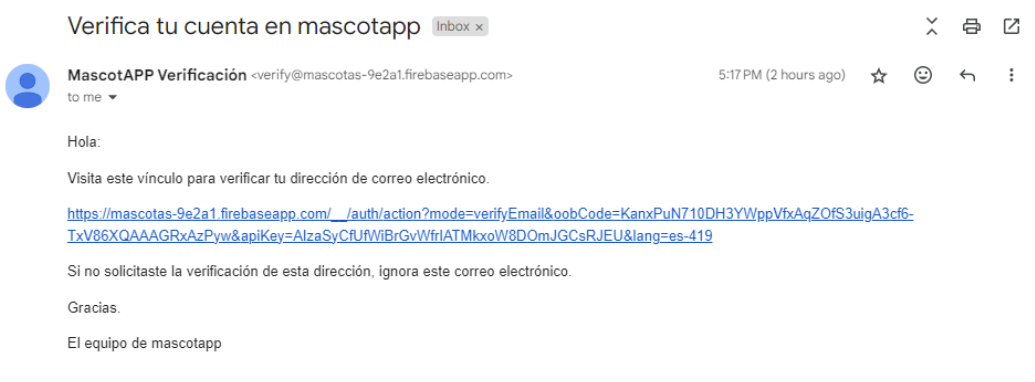


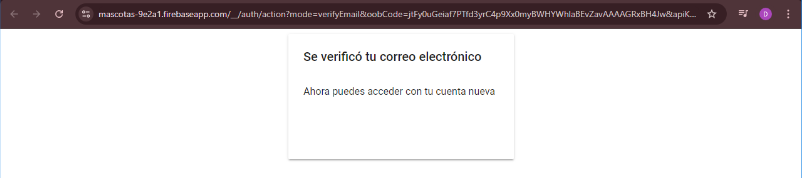


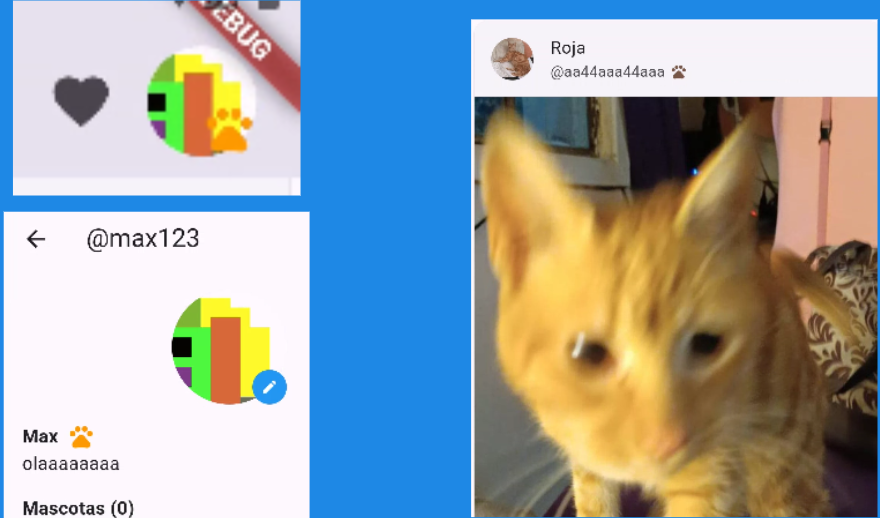
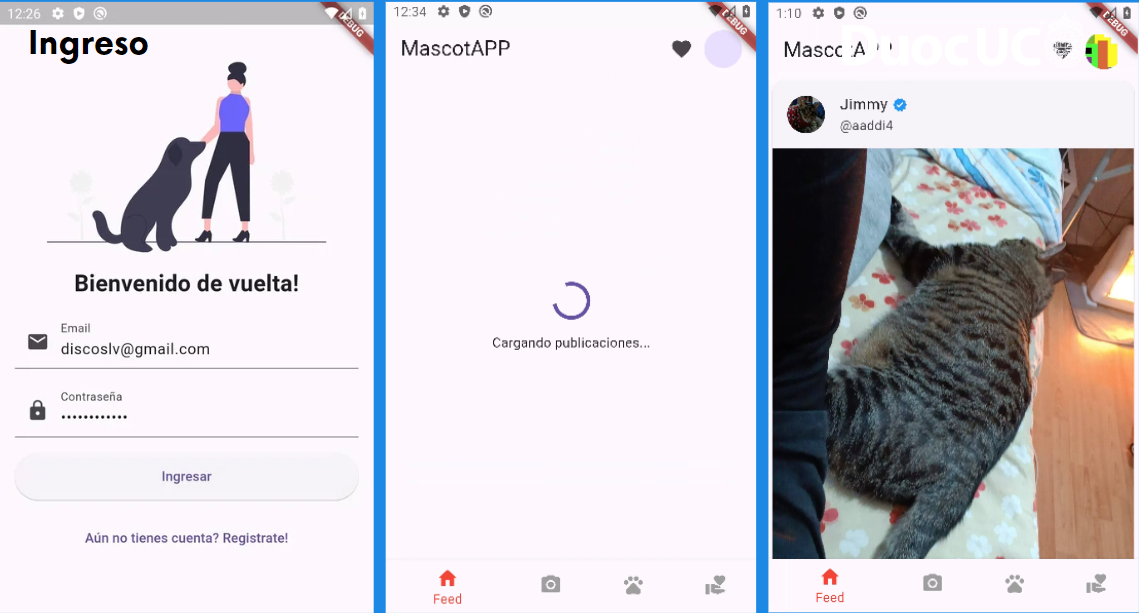




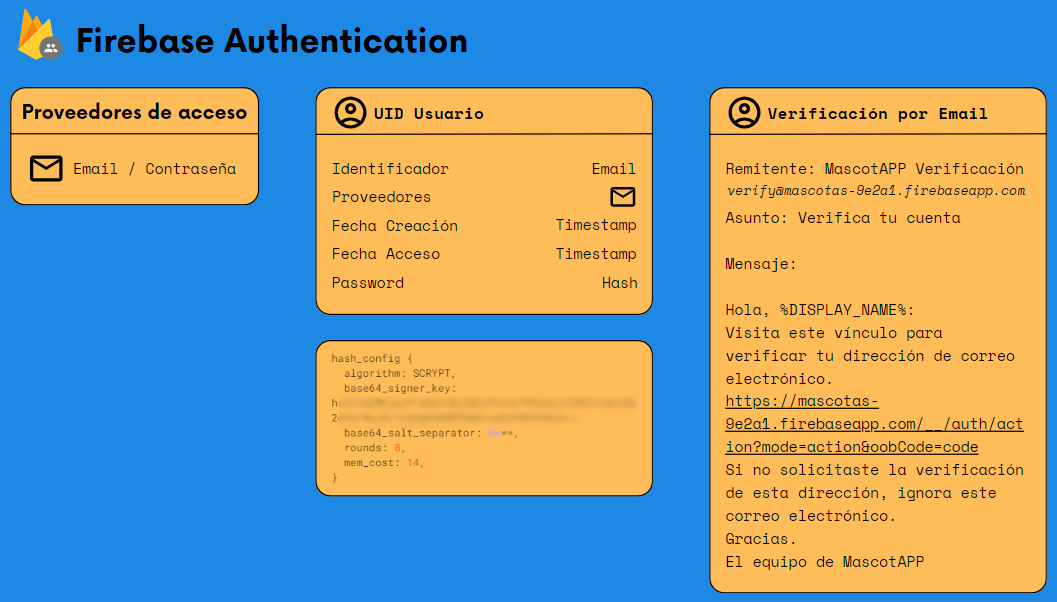


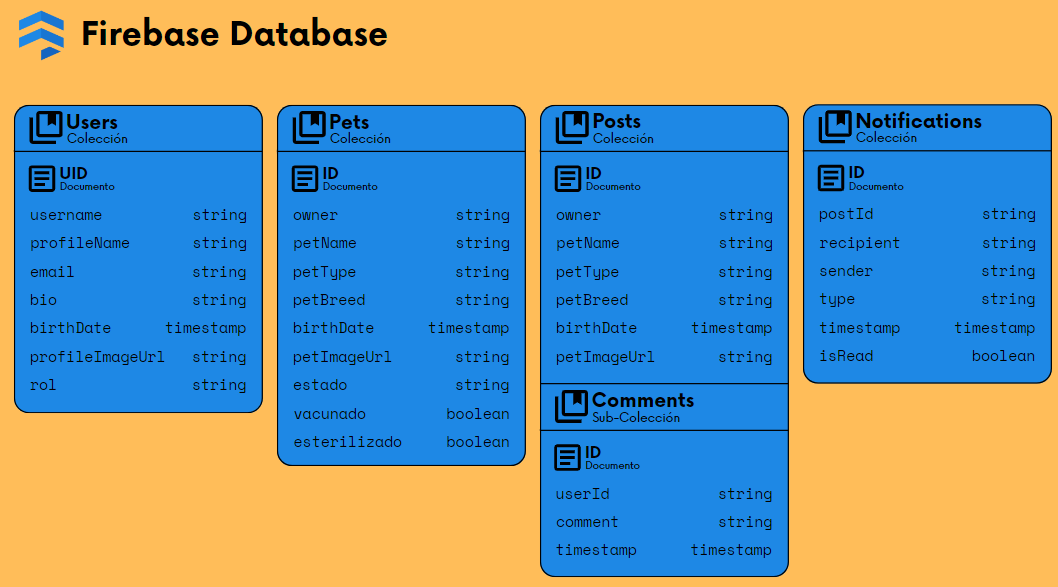


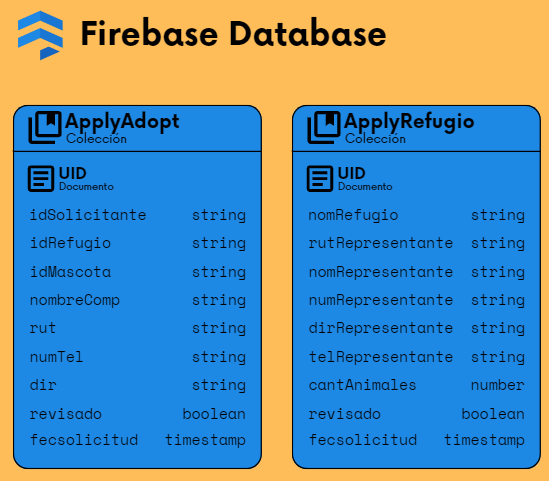


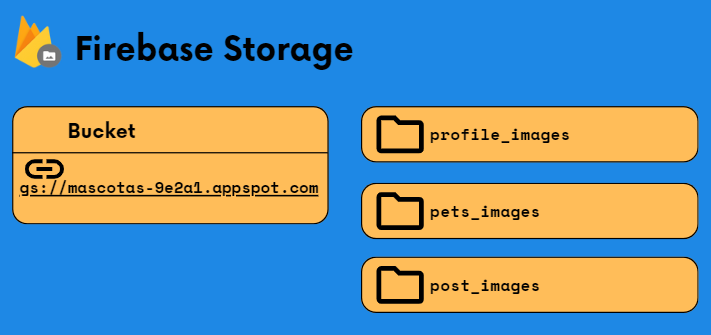


**BackEnd**









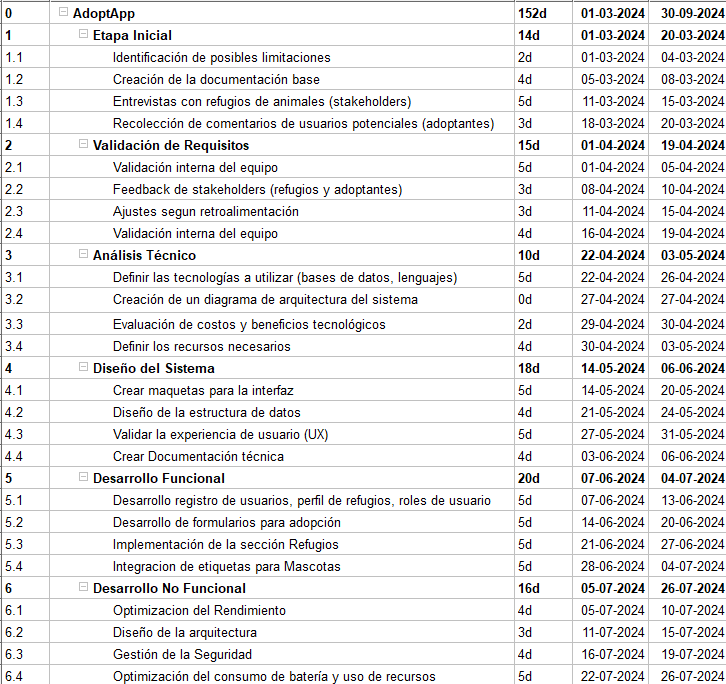


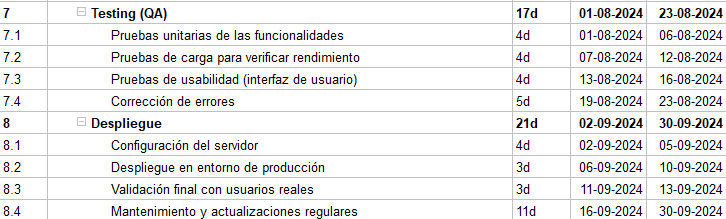




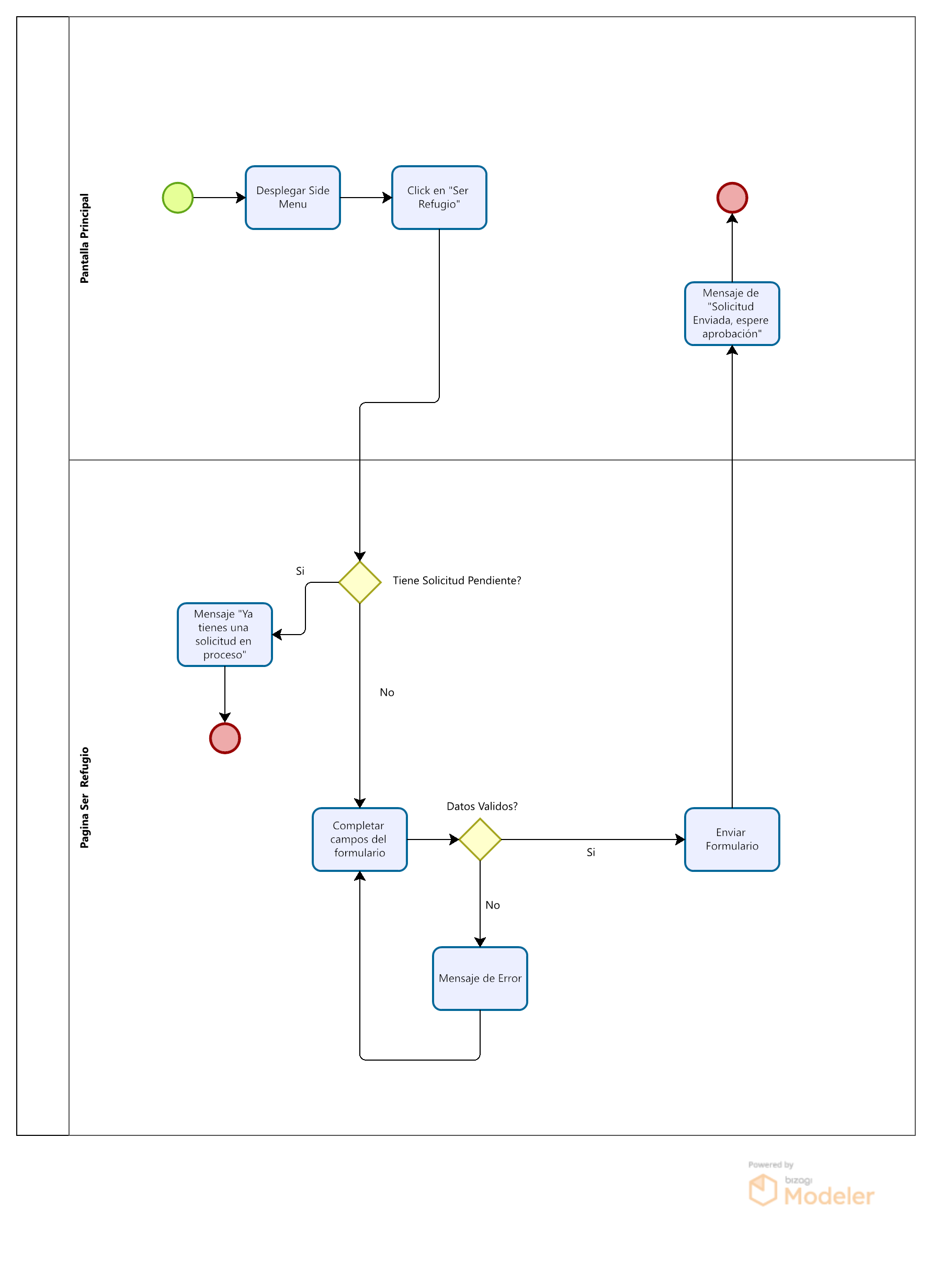
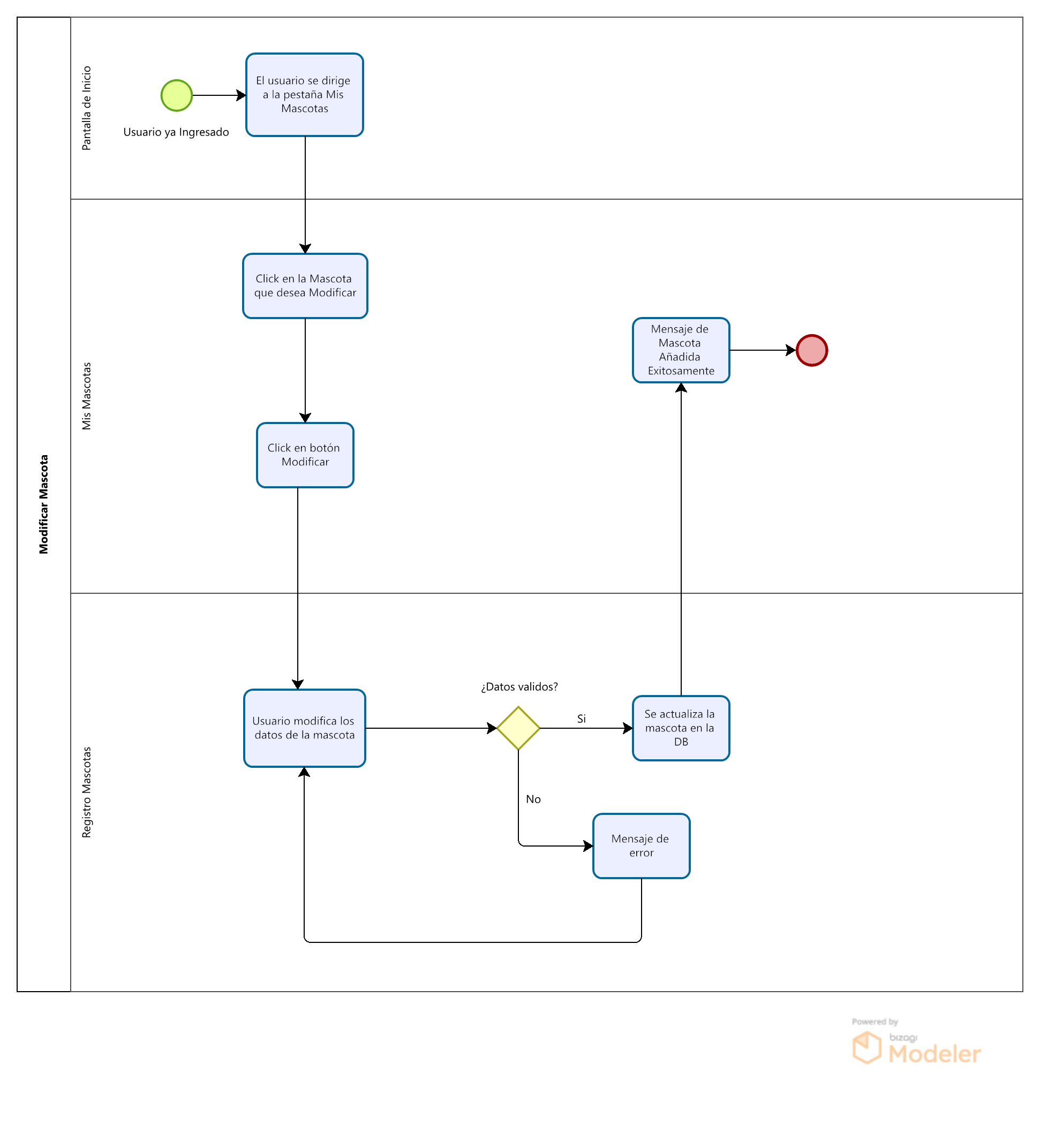
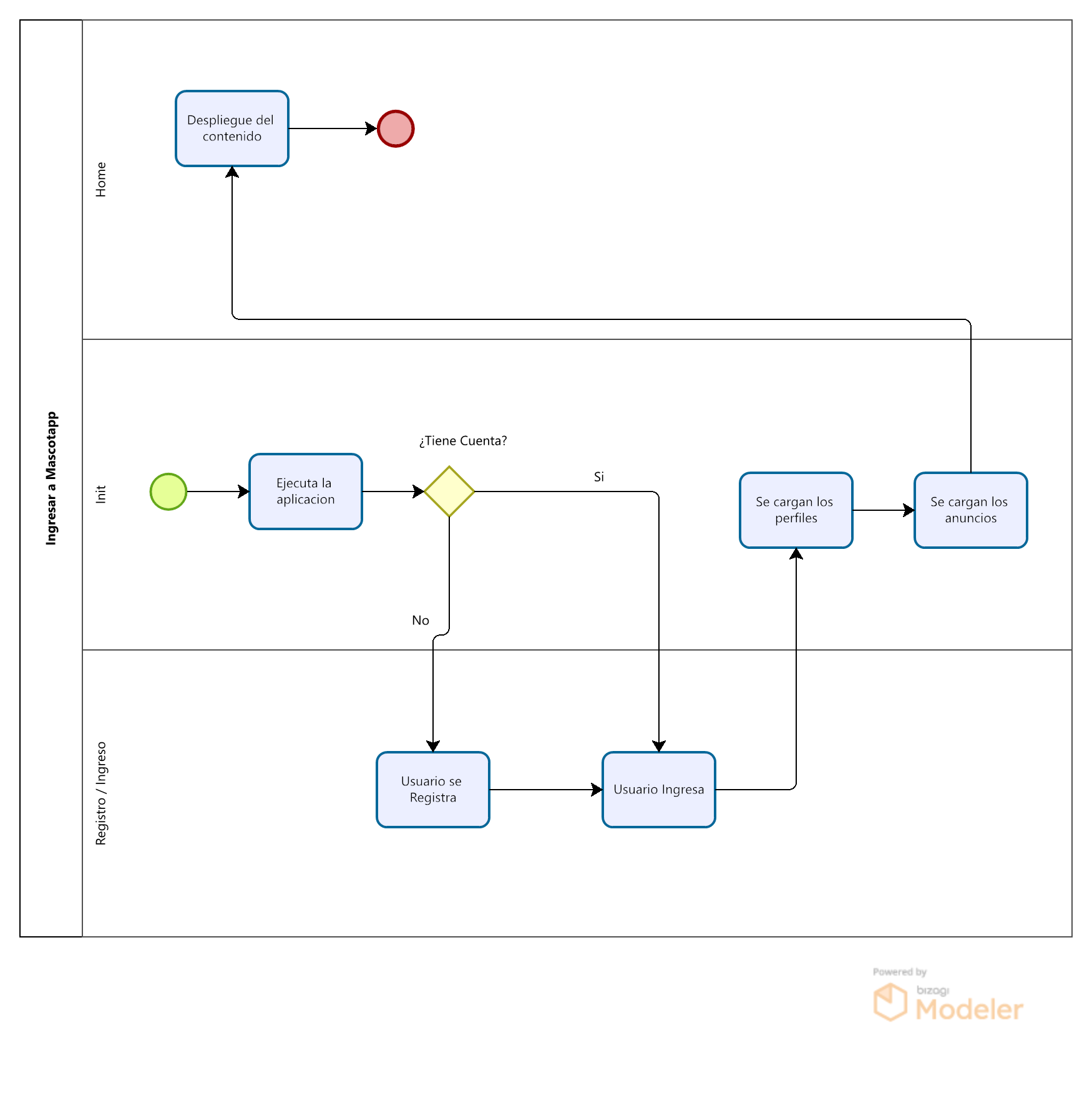
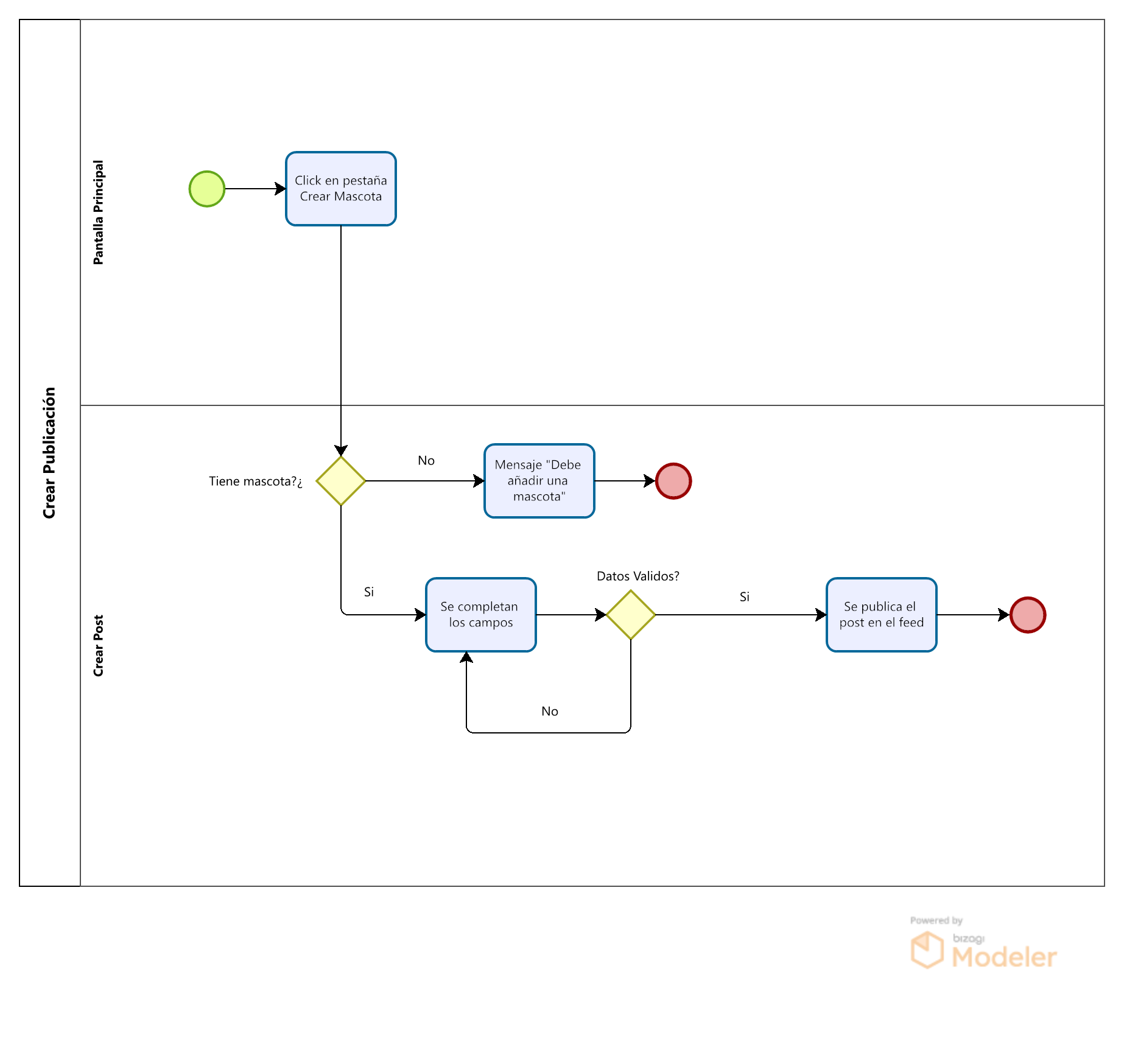
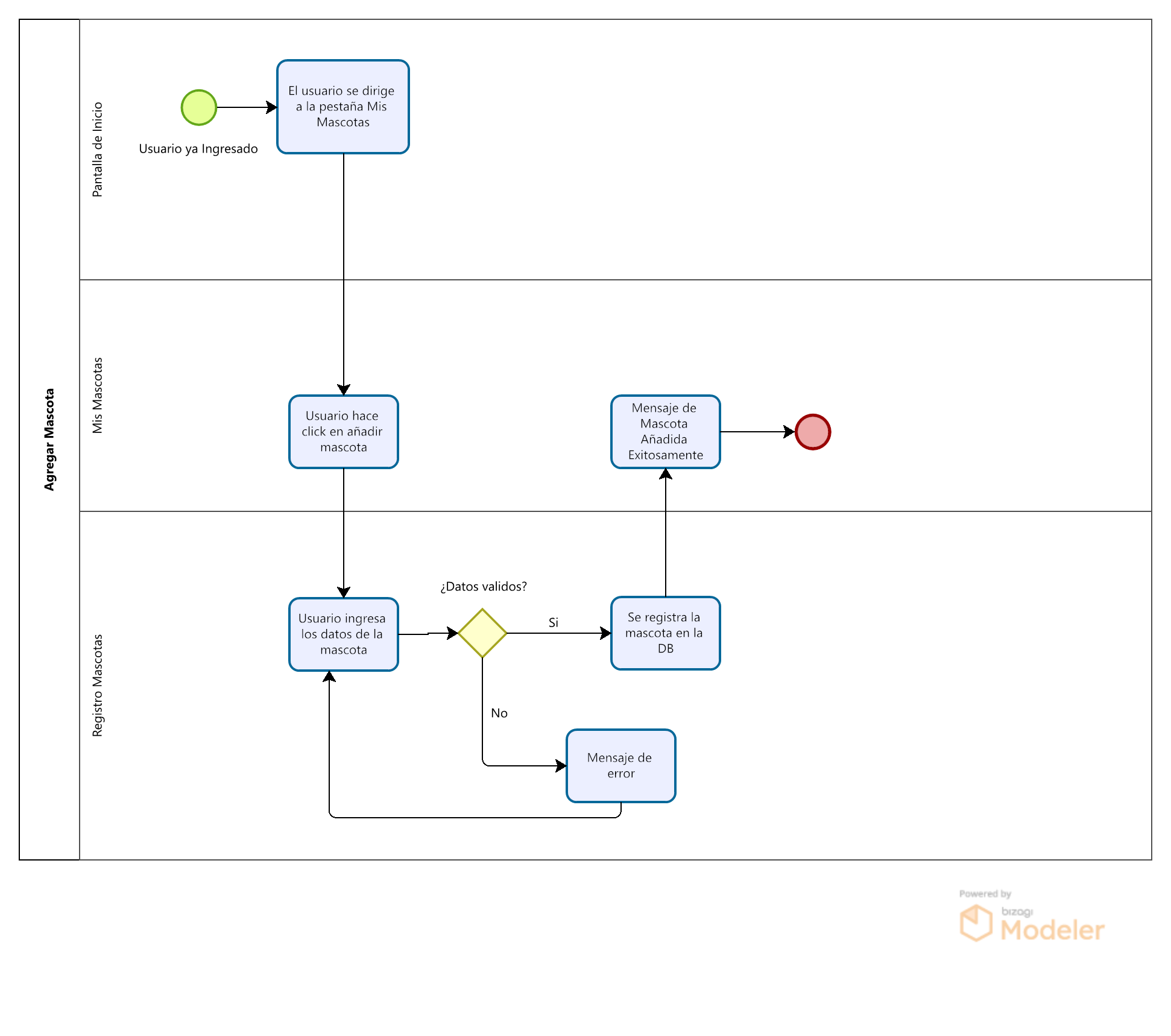


Cronograma de Actividades:





**Diagramas de Procesos**



**Conclusiones**

* Desarrollo de una aplicación móvil con roles de usuario, refugio y administrador.
* Base de datos modelada en Firebase utilizando un patrón cliente-servidor para la persistencia de datos.
* Integración de módulos de autenticación Firebase para la gestión de acceso de usuarios.
* Implementación de almacenamiento en Firebase Storage para archivos multimedia.
* Uso de Cloud Firestore para la gestión dinámica y eficiente de los datos en tiempo real.
* Todas estas herramientas se implementaron para integrar la lógica de perfiles de usuario, permitir la creación de perfiles de mascotas y publicaciones, así como la gestión de solicitudes de refugio, permitiendo a los refugios publicar sus perfiles de mascotas en la aplicación para que todos los usuarios las visualicen desde la sección.